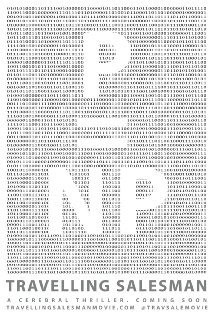
**AGENTE VIAJERO**

****

Algoritmos posibles:

Programación dinámica

Fuerza bruta

Búsqueda con heurísticas

Aproximación valida en grafos planares

Algoritmos genéticos

Aproximación voraz